

Учебно-тематический план

№ п/п	Названия разделов и тем	Количество часов			Форма контро ля
		все го	тео рия	прак тика	
1.	Повторение элементов школьной программы	8	2	6	
	Составление уравнений	4	1	3	д/з
	Задачи на проценты	4	1	3	д/з
2.	Логика	8	2	6	
	Рыцари и лжецы	4	1	3	д/з
	Примеры и контрпримеры	4	1	3	д/з
3.	Игры	12	3	9	
	Игры и стратегии	4	1	3	д/з
	Турниры	4	1	3	д/з
	Шахматы	4	1	3	д/з
4.	Методы рассуждений	28	7	21	
	Принцип крайнего	4	1	3	д/з
	Перебор вариантов	4	1	3	д/з
	Разбиения на пары и группы	4	1	3	д/з
	От противного и принцип Дирихле	4	1	3	д/з
	Оценка и пример	4	1	3	д/з
	Обратный ход	4	1	3	д/з
	Метод математической индукции	4	1	3	д/з
5.	Арифметика	24	6	18	
	Неравенства	4	1	3	д/з
	Четность	4	1	3	д/з
	Делимость, остатки, НОК, НОД	4	1	3	д/з
	Алгоритм Евклида	4	1	3	д/з
	Простые числа, ОГА	4	1	3	д/з
6.	Комбинаторика и элементы теории вероятностей	4	1	3	д/з
7.	Графы	12	3	9	
	Связные графы	4	1	3	д/з
	Степень вершины	4	1	3	д/з
	Обход графов	4	1	3	д/з
8.	Введение в информатику	8	2	6	
	Информация. Кодирование	4	1	3	д/з
	Алгоритмы	4	1	3	д/з