

Блок 1. Арифметика

1. Делимость
2. Признаки делимости
3. Деление с остатком
4. Дроби

Блок 2. Текстовые задачи

1. Движение
2. Турнирные таблицы
3. Части и проценты
4. Арифметические задачи

Блок 3. Алгоритмы

1. Алгоритмы и операции.
2. Таблицы

Блок 4. Комбинаторика

1. Перебор вариантов
2. Правило произведения
3. Сочетания
4. Принцип Дирихле

Блок 5. Теория игр

1. Теория игр (стратегии, выигрышные и проигрышные позиции)

Блок 5. Рассуждения

1. Логика
2. Оценка плюс пример

Блок 6. Комбинаторная геометрия

1. Разрезания
2. Раскраски
3. Замощения плитками

Блок 7. Планиметрия

1. Отрезки и углы
2. Треугольники
3. Четырехугольники